**Подборка интернет-ресурсов по теме выпускной квалификационной работы «Корпоративная подготовка учителей математики по использованию инструментов геймификации при разработке электронных дидактических материалов»**

1. [Учи.ру](https://uchi.ru/)  
   Российская онлайн-платформа для изучения школьных предметов в интерактивной форме. Изучение математики предлагается для всех уровней обучения (1–6 класс — математика, 7–11 класс — алгебра).
2. [GetInsight — статья «Геймификация в образовательном процессе: как сделать обучение увлекательным и эффективным»](https://getinsight.media/magazine/gameifikaciya_v_obrazovatelnom_processe)

Обзорная статья, объясняющая принципы, механики и примеры использования геймификации в образовании.

1. [Teachbase — статья «Геймификация: как вовлекать в обучение с помощью игровых приемов»](https://teachbase.ru/learning/gejmifikaciya-trendy-v-obuchenii)

Рассказ о геймификации как тренде в корпоративном обучении, её преимуществах и инструментах.

1. [iSpring — статья «10 платформ для геймификации обучения сотрудников»](https://www.ispring.ru/elearning-insights/platforma-dlya-gejmifikacii)  
   Аналитическая статья с перечислением платформ и систем, подходящих для внедрения геймификации в образовательные проекты.
2. [Skillbox — статья «Геймификация в обучении: 5 манипулятивных приёмов, которых стоит избегать»](https://skillbox.ru/media/education/geymifikaciya-v-obuchenii-5-manipulyativnyh-priemov-kotoryh-stoit-izbegat)  
   Критический взгляд: какие подходы к геймификации лучше избегать, чтобы не нанести вред образовательному процессу.
3. [Лекториум – курс «Геймификация в онлайн-образовании»](https://www.lektorium.tv/gamification)  
   Бесплатный курс, где рассматриваются игровые механики, динамика мотивации, дизайн курса с элементами геймификации.
4. [Академия iSpring — курс «Геймификация в онлайн-курсах»](https://www.ispringacademy.ru/geymifikatsiya-v-onlayn-kursakh)  
   Практический курс с вебинарами и заданиями: как встроить механики, сценарии, персонажей и измерять эффективность.
5. [CG Education — курс-практикум «Геймификация обучения 4.0»](https://edt.center-game.com/gamelearningcours)  
   Обучающий курс по проектированию учебных программ с нуля, с геймифицированной структурой.
6. [Gamification-Online — курс «Структурная геймификация обучения»](https://gamification-online.ru/)  
   Обучающий курс про основные принципы структурной геймификации, как отличить настоящую геймификацию от её имитаций.